

Elder Dragon Highlander

Bauregeln:

- Ein EDH-Deck besteht aus genau 100 Karten (mit General).
- Der General muss eine legendäre Kreatur sein.
- Die Farben des Generals definieren die Farbe des Decks.
- Keine Karte im Deck darf ein anderes Manasymbol enthalten.
- EDH-Decks können kein Mana erzeugen das der General nicht enthält.
- Jede Karte darf nur 1x im Deck enthalten sein!

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit ein General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken **STATT** in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden.
- {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

Banned-Liste:

- * Ancestral Recall
- * Balance
- * Biorhythm
- * Black Lotus
- * Coalition Victory
- * Fastbond
- * Gifts Ungiven
- * Grindstone
- * Karakas
- * Kokusho, the Evening Star
- * Library of Alexandria
- * Limited Resources
- * Lion's Eye Diamond
- * Metalworker
- * Mox Ruby & Co.
- * Panoptic Mirror
- * Protean Hulk
- * Recurring Nightmare
- * Riftsweeper
- * Sway of the Stars
- * Time Vault
- * Tinker
- * Upheaval
- * Worldgorger Dragon
- * Yawgmoth's Bargain

Als General nicht erlaubt: * Braids, Cabal Minion

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Bauregeln:

- Ein EDH-Deck besteht aus genau 100 Karten (mit General).
- Der General muss eine legendäre Kreatur sein.
- Die Farben des Generals definieren die Farbe des Decks.
- Keine Karte im Deck darf ein anderes Manasymbol enthalten.
- EDH-Decks können kein Mana erzeugen das der General nicht enthält.
- Jede Karte darf nur 1x im Deck enthalten sein!

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit ein General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken **STATT** in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden.
- {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

Banned-Liste:

- * Ancestral Recall
- * Balance
- * Biorhythm
- * Black Lotus
- * Coalition Victory
- * Fastbond
- * Gifts Ungiven
- * Grindstone
- * Karakas
- * Kokusho, the Evening Star
- * Library of Alexandria
- * Limited Resources
- * Lion's Eye Diamond
- * Metalworker
- * Mox Ruby & Co.
- * Panoptic Mirror
- * Protean Hulk
- * Recurring Nightmare
- * Riftsweeper
- * Sway of the Stars
- * Time Vault
- * Tinker
- * Upheaval
- * Worldgorger Dragon
- * Yawgmoth's Bargain

Als General nicht erlaubt: * Braids, Cabal Minion

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Bauregeln:

- Ein EDH-Deck besteht aus genau 100 Karten (mit General).
- Der General muss eine legendäre Kreatur sein.
- Die Farben des Generals definieren die Farbe des Decks.
- Keine Karte im Deck darf ein anderes Manasymbol enthalten.
- EDH-Decks können kein Mana erzeugen das der General nicht enthält.
- Jede Karte darf nur 1x im Deck enthalten sein!

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit ein General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken **STATT** in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden.
- {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

Banned-Liste:

- * Ancestral Recall
- * Balance
- * Biorhythm
- * Black Lotus
- * Coalition Victory
- * Fastbond
- * Gifts Ungiven
- * Grindstone
- * Karakas
- * Kokusho, the Evening Star
- * Library of Alexandria
- * Limited Resources
- * Lion's Eye Diamond
- * Metalworker
- * Mox Ruby & Co.
- * Protean Hulk
- * Recurring Nightmare
- * Riftsweeper
- * Sway of the Stars
- * Time Vault
- * Tinker
- * Upheaval
- * Worldgorger Dragon
- * Yawgmoth's Bargain

Als General nicht erlaubt: * Braids, Cabal Minion

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Bauregeln:

- Ein EDH-Deck besteht aus genau 100 Karten (mit General).
- Der General muss eine legendäre Kreatur sein.
- Die Farben des Generals definieren die Farbe des Decks.
- Keine Karte im Deck darf ein anderes Manasymbol enthalten.
- EDH-Decks können kein Mana erzeugen das der General nicht enthält.
- Jede Karte darf nur 1x im Deck enthalten sein!

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit ein General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken **STATT** in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden.
- {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

Banned-Liste:

- * Ancestral Recall
- * Balance
- * Biorhythm
- * Black Lotus
- * Coalition Victory
- * Fastbond
- * Gifts Ungiven
- * Grindstone
- * Karakas
- * Kokusho, the Evening Star
- * Library of Alexandria
- * Limited Resources
- * Lion's Eye Diamond
- * Metalworker
- * Mox Ruby & Co.
- * Protean Hulk
- * Recurring Nightmare
- * Riftsweeper
- * Sway of the Stars
- * Time Vault
- * Tinker
- * Upheaval
- * Worldgorger Dragon
- * Yawgmoth's Bargain

Als General nicht erlaubt: * Braids, Cabal Minion

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

