Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

Elder Dragon Highlander

Spielregeln:

- Generäle beginnen das Spiel im Exil.
- Ein General ist zu jeder Zeit General.
- Wenn man 21 Kampfschaden von einem General erhalten hat, verliert man das Spiel automatisch.
- Wenn der General in den Friedhof gelegt werden würde, darf man ihn ins Exil schicken STATT in den Friedhof.
- Ein General kann aus dem Exil heraus gespielt werden. {2} extra für jedes Ausspielen nach dem 1.
- Jeder Spieler beginnt das Spiel mit 40 Lebenspunkten.

edh.foolx.de — Alles zum Thema EDH

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de

MAGIC
The Gathering™
edh.foolx.de